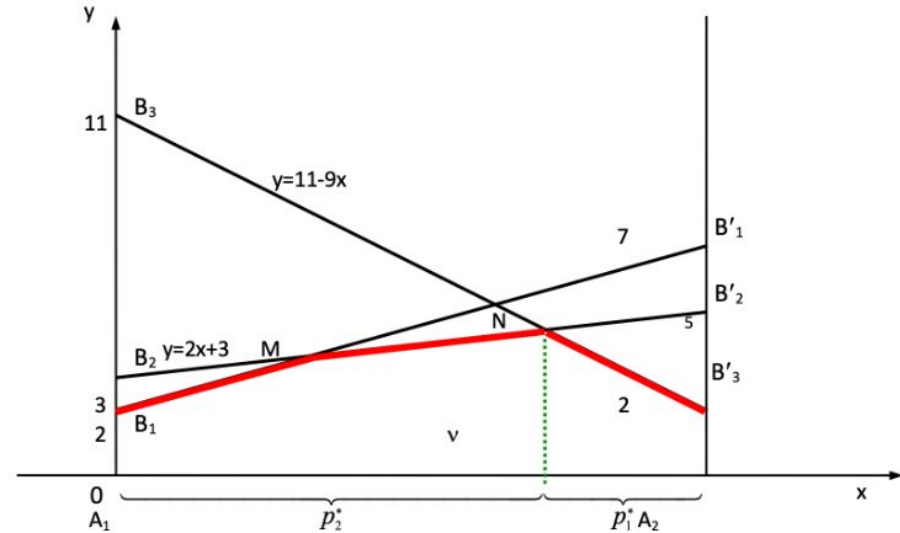


Моделі конфліктних ситуацій в економіці

Дисципліна за вибором
Освітній ступінь: бакалавр
Спеціальність 051 “Економіка”
Освітня програма “Економіка”

Мета вивчення дисципліни

формування знань з основних концепцій теорії ігор, навичок використовувати їх для розв'язування економічних задач, розробки та застосування теоретико-ігрових моделей в сфері економіки та управління



**Теорія ігор – це теорія
математичного моделювання
умов конфлікту та пошук на
цьому базисі оптимальних
компромісів**



Формування компетентностей


- Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях
- Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій
- Здатність до застосування цілісної системи математичних знань, методів математичного моделювання в професійній діяльності



Результати навчання за підсумками вивчення дисципліни

- здійснювати пошук інформації і даних, необхідних для вирішення задач;
- формувати ігрової моделі конфліктної ситуації та вміти її розв'язувати;
- інтерпретувати отримані результати;

**Теми, які передбачено РПНД
“Моделі конфліктних ситуацій в
економіці”**

- 
1. Базові поняття теорії ігор і можливості її використання для рішення соціально-економічних задач
 2. Статичні ігри з повною інформацією
 3. Динамічні ігри з повною інформацією
 4. Теоретико-ігрові моделі в іграх з природою
 5. Кооперативні ігри та їх економічна інтерпретація
 6. Теоретико-ігрові моделі економічних процесів в економіці
 7. Теоретико-ігрові моделі управлінських процесів